

СОГЛАСОВАНО:

Заместитель министра образования  
и науки Пермского края



/Н.Е. Зверева/

«    »    2020 г.

УТВЕРЖДЕНО:

Директор ГБУПК «ЦППМСП»



Е.Е. Аюпова

« 29 »    2020 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении Краевого конкурса «Создай свою игру»

#### 1. Общие положения

1.1. Данное Положение определяет порядок организации и проведения Краевого конкурса «Создай свою игру» (далее – Конкурс), требования к участникам и конкурсным работам, порядок участия в Конкурсе, определения победителей и награждение участников Конкурса.

1.2. Организатором Конкурса являются Государственное бюджетное учреждение Пермского края «Центр психолого-педагогической, медицинской и социальной помощи» (далее – Организатор) при поддержке Министерства образования и науки Пермского края.

#### 2. Цели и задачи

2.1. Целью Конкурса является организация структурированной конструктивной активности в условиях дистанционного сопровождения в целях развития универсальных надпрофессиональных навыков (soft skills).

##### 2.2. Задачи Конкурса:

- способствовать развитию социальных навыков, эмпатии и эмоционального интеллекта, навыков эффективной коммуникации, кооперации и навыков умения работать в команде;
- способствовать укреплению отношений между детьми и взрослыми;
- содействовать развитию творческих способностей и эстетического вкуса у участников, популяризации творческой деятельности.

#### 3. Организация и проведение

3.1. Для координации организации и проведения Конкурса Организатором формируется Организационный комитет Конкурса из числа работников ГБУПК «ЦППМСП».

3.2 Организационный комитет Конкурса осуществляет техническое сопровождение Конкурса, обеспечивает информационную поддержку, организует прием заявок и конкурсных работ, организует проведение защит проектов, представляет членам жюри конкурсную документацию и обеспечивает условия их работы, решает другие вопросы в пределах своей компетенции, организует награждение.

3.3 Для определения победителей Конкурса формируется жюри, состав которого утверждается Организатором.

#### 4. Условия участия

4.1. Участие в Конкурсе бесплатное

4.2. В Конкурсе могут принять участие команды, состоящие из детей в возрасте до 18 лет (не более 5 человек в команде) и 1 взрослого (педагог, член семьи одного из участников команды, старший друг).

4.3. Участниками Конкурса могут быть дети с ограниченными возможностями здоровья при условии, что содержание деятельности в рамках Конкурса не нанесет вред их психическому и физическому здоровью. Ответственность за соблюдение данного пункта несут родители (законные представители) несовершеннолетнего. Направление заявки для участия в Конкурсе является подтверждением принятия всех условий участия в соответствии с настоящим Положением.

#### 5. Порядок и сроки проведения

5.1 Этапы проведения Конкурса.

5.1.1 Конкурс проводится в два этапа: заочный и очный (дистанционный).

5.1.2 Заочный этап проводится с 1 июня 2020 г. до 20 июня 2020 г. Для участия в Конкурсе необходимо:

- заполнить заявку на участие по ссылке (одна заявка от команды) <https://forms.yandex.ru/form/5eeb70a18e83a76a17988d1d/>.

- направить документы, подтверждающие личность участников (свидетельство о рождении либо паспорт, в зависимости от возраста Участника) на электронный адрес ответственного исполнителя [zhdanova.al@crmpk.ru](mailto:zhdanova.al@crmpk.ru) до 20 июня 2020 г. (включительно) с пометкой «Конкурс «Создай свою игру».

Организационный комитет проводит отбор представленных материалов на соответствие требованиям настоящего Положения в период с 20 июня по 24 июня 2020 г.

Информирование участников, прошедших в очный (дистанционный) этап, проводится в срок до 24 июня 2020 г. путем рассылки письма на электронный адрес, указанный в заявке. Участники-заявители, не представившие полный пакет документов, рассылку не получают.

5.1.3 Очный (дистанционный) этап проводится с 25 июня 2020 г. до 14 августа 2020 г.



5.1.3.1 На очном (дистанционном) этапе за каждой командой закрепляется куратор из числа педагогических работников ГБУПК «ЦППМСП», осуществляющий консультирование и сопровождение участников в процессе создания игры.

5.1.3.2 В рамках проведения Конкурса куратор команды создает мотивационные условия для деятельности, стимулирует и поддерживает творческие усилия всех участников, создает благоприятную атмосферу в рамках групповой работы, способствует формированию и развитию социальных навыков (умение устанавливать контакты и находить общий язык с окружающими), помогает конструктивно разрешить возможные разногласия и конфликты, предлагает свои изменения по усовершенствованию игры, оказывает помощь в описании игры, закрепляет формирующиеся навыки в создании положительно - эмоциональной среды в ходе деятельности, организует психологические тренинги, практикумы, консультации, игры для формирования необходимых навыков, проводит рефлексию.

5.1.3.3. Взаимодействие участников Конкурса с кураторами осуществляется посредством дистанционной связи в социальных сетях или на доступных платформах (ВКонтакте, Одноклассники, Skype, Viber, Zoom, WhatsApp и др.). Формат связи должен быть одобрен всеми участниками команды и куратором.

5.1.3.4 Куратор команды совместно с участниками определяет периодичность онлайн-встреч с участниками (не менее 1 в неделю).

5.1.3.5 Ссылка на конкурсную работу направляется на электронный адрес ответственного исполнителя [zhdanova.al@crmpk.ru](mailto:zhdanova.al@crmpk.ru) до 14 августа 2020 г. (включительно) с пометкой «Конкурс «Создай свою игру»».

5.2. Подведение итогов Конкурса состоится 1 сентября 2020 г., результаты будут опубликованы на официальном сайте Организатора (<http://www.crmpk.ru/>) и в социальных сетях Организатора, награждение победителей Конкурса состоится до 10 сентября 2020 г. (при условии отмены режима самоизоляции).

## **6. Требования к конкурсным работам.**

6.1 Предметом Конкурса являются творческие работы - игры, созданные участниками Конкурса

6.2. Конкурсная работа состоит из описательной части игры и видео материалов с демонстрацией элементов игры.

6.3. От одной команды участников принимается не более 1 работы.

6.4. Работы, представленные на конкурс, должны быть авторскими. Авторские права на работы сохраняются за участниками Конкурса.

6.5. Правила оформления конкурсных работ:

Конкурсные работы участников выкладываются исключительно на Яндекс.Диске.

Описательная часть работы размещается в формате \*.doc, \* docx. Шрифт конкурной работы TimeNewRoman, кегль 14, межстрочный интервал 1,5. Название файла должно содержать название работы.

Видео материалы размещаются в количестве не более 3 штук, длина видео - не более 10 минут.

Дополнительные материалы могут выкладываться по усмотрению участников.

## **7. Критерии оценки. Подведение итогов**

7.1. Конкурсные работы оцениваются по следующим критериям:

- соответствие содержания заявленной теме и возрасту тех, для кого предназначена игра;
- теоретическая и/или практическая ценность;
- возможность тиражирования;
- оригинальность – наличие нетрадиционного подхода к реализации;
- разнообразие игровых форм внутри игры;
- наличие понятной инструкции к игре;
- эстетика оформления.

7.2. Работы участников оцениваются по совокупности критериев каждым членом жюри. Максимальный балл по каждому из критериев – 5. Призовое место (1) определяются единогласным решением жюри. Жюри вправе присудить одно место нескольким участникам или не присуждать призовые места.

7.3. Итоги Конкурса подводятся жюри в период с 15 августа 2020 г. до 30 августа 2020 г. и оформляются протоколом.

7.4. Оценочные листы членов жюри не разглашаются, не подлежат опубликованию.

7.5. Итоговый протокол с результатами конкурсами размещается на сайте Организатора (<http://www.cpmrk.ru/>) не позднее 5 сентября 2020 г.

7.6. Организатор Конкурса оставляет за собой право учреждать дополнительные номинации в рамках проведения Конкурса.

## **8. Награждение**

8.1. В Конкурсе предусмотрено одно призовое место.

8.2. Команда победителей Конкурса награждается дипломом и специальным призом – настольной игрой (стоимостью 1000 руб. )

8.3. Участники Конкурса награждаются сертификатами.

8.4. Призеры Конкурса могут быть отмечены памятными призами Организатора.

## **9. Интеллектуальная собственность**

9.1. Передача конкурсной работы Организатору считается разрешением автора на использование конкурсной работы в некоммерческих целях.

9.2 Организатор вправе размещать конкурсные работы на сайте Организатора (<http://www.gripn.ru>) без выплаты денежного вознаграждения, но с обязательным указанием имени автора.

## **10. Прочие условия**

10.1. Участники Конкурса, приняв участие в данном Конкурсе, соглашается с тем, что их персональные данные и иные материалы, предоставленные Участниками, могут в целях проведения и организации Конкурса, передачи приза быть подвергнуты обработке Организатором в соответствии с ФЗ «О персональных данных» № 152-ФЗ от 27.07.2006 г. Организатор имеет право на обработку персональных данных участников Конкурса, к которым относятся: фамилия, имя, отчество (при наличии), адрес, номер контактного телефона, адрес электронной почты, номер основного документа, удостоверяющего личность, сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе, и иная информация, относящаяся к личности участника Конкурса, доступная либо известная в любой конкретный момент времени. Согласие дается на осуществление любых действий в отношении персональных данных, включая сбор, запись, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), обезличивание, удаление, уничтожение, а также любые иные действия, предусмотренные действующим законодательством Российской Федерации. Обработка персональных данных будет осуществляться как неавтоматизированным, так и автоматизированным способом обработки. Участвуя в Конкурсе, Участники тем самым подтверждают, что они ознакомлены с правами, касающимися их персональных данных, в том числе с тем, что они могут отозвать свое согласие на обработку персональных данных, обратившись к Организатору путем направления ему официального запроса в письменном виде. В случае отзыва согласия на обработку персональных данных Участники не допускаются к дальнейшему участию в Конкурсе.

## **11. Контактная информация**

11.1 Ответственные за проведение Конкурса:

Контактные лица: заместитель директора ГБУПК «ЦППМСП» Меньшикова Ольга Александровна, методист ГБУПК «ЦППМСП» Малова Ксения Андреевна.

Контактные телефоны: 8 (342) 262 80 60, 8 (342) 262 80 85, 8 (342) 262 81 41.